

Este
verano hay
un curso
para ti

ARTE | ARTE DIGITAL | BIOARTE | BIOLOGÍA | CINE | CULTURA MAKER | DESPOBLACIÓN RURAL
DRONES | EMPRENDIMIENTO | ESCRITURA CREATIVA | FORMACIÓN DOCENTE | GENÉTICA
HISTORIA | HISTORIA LEONESA | INDUSTRIA MINERA | INFORMACIÓN Y DOCUMENTACIÓN
INFORMÁTICA | INGENIERÍA INDUSTRIAL | INVESTIGACIÓN | LITERATURA | MÚSICA | SALUD
SEGURIDAD | SOSTENIBILIDAD | SUPERCOMPUTACIÓN | TURISMO | VIDEOJUEGOS

¡apúntate!

Unidad de Extensión Universitaria
Universidad de León

987 291 961 | 987 293 372

ulesci@unileon.es | cursosdeveranoonline.unileon.es



CURSOS
de verano
2022

Medievo 5.0:
videojuegos, cine y
tecnologización en el
arte medieval

Fechas | 29/06/2022 - 01/07/2022



universidad
de león

¡apúntate!

Directores

José Alberto Moráis Morán.
Profesor.

Javier Castiñeiras López.
Profesor. Facultad de Filosofía y Letras.

Horarios

Miércoles 29: de 10:00h a 14:00h y de 17:00h a 19:00h.

Jueves 30: de 9:00h. a 14:00h y de 17:00h a 19:00h.

Viernes: de 9:00h. a 14:00h.

Lugar

Colegiata de San Isidoro (León)

Número de alumnos

Máximo: 100

Duración

33 horas (18 horas presenciales y 15 horas de trabajo del alumno)

Tasa de matrícula

Ordinaria: 30 €

Alumnos Unileon: 20 €

Alumnos de otras universidades: 30 €

Desempleados: 20 €

Profesorado / Ponentes

José Alberto Moráis Morán.
Profesor. Universidad de León.

Javier Castiñeiras López.
Profesor. Facultad de Filosofía y Letras.
Universidad de León.

Enrique Martínez Lombó.
Ayudante doctor de la Universidad Nacional de Educación a Distancia.

Sara Carreño López.
Investigadora Departamento de Bienes Culturales de la Universidad de Padua.

Patricia Cupeiro López.
Profesora Escuela de Arte y Diseño Ramón Falcón, Lugo.

Albert Sierra Reguera.
Experto en Nuevas Tecnologías Agència Catalana del Patrimoni Cultural de la Generalitat de Catalunya.

Carlota Martínez Núñez.
Arquitecto Habilitado Universidad Politécnica de Madrid .



Programa

Miércoles, 29 de junio

10:00 | Inauguración del curso y entrega de materiales.

10:30 | Enrique Martínez Lombó | "Recursos digitales al servicio del Museo 4.0".

12:30 | José Alberto Moráis Morán | "Las catedrales medievales: nuevas y viejas tecnologías".

17:00 | Enrique Martínez Lombó | "Viaje del museo 1.0 al 4.0".

Jueves, 30 de junio

09:00 | Albert Sierra Reguera | "Las tecnologías 3D en el patrimonio cultural. De #Taüll1123 a Giravolt"

11:00 | Carlota Martínez Núñez | "La fantasía del neogótico. La arquitectura en Harry Potter".

12:00 | Cupeiro López | "Estereotipos medievales en la cultura contemporánea. Ocio, destinos y Redes Sociales".

17:00 | Javier Castiñeiras López | "See you in Valhalla! Jugando a ser vikingo".

Viernes, 1 de julio

09:00 | Javier Castiñeiras López | "John Ruskin frente a Hidetaka Miyazaki. Espacios neomedievales en el videojuego fantástico".

11:00 | Conferencia Sara Carreño | "El arte medieval a través de los sentidos: una aproximación sensorial a la cultura material de la Baja Edad Media".

13:00 | Conclusiones y clausura del curso | Javier Castiñeiras López y José Alberto Moráis Morán.



ODS

Entidades colaboradoras



4 EDUCACIÓN DE CALIDAD



9 INDUSTRIA, INNOVACIÓN E INFRAESTRUCTURA



Universidad de León
Instituto de Estudios Medievales



universidad del león