

E

ESCUELA DE INNOVACIÓN EDUCATIVA 2022

Universidad
de León

MATRÍCULA:



[https://cursosdeveranoonline.unileon.es/
escuela-de-innovacion-educativa/](https://cursosdeveranoonline.unileon.es/escuela-de-innovacion-educativa/)



universidad
de león

unileon.es

Unidad de Extensión Universitaria. Universidad de León
Avda. de la Facultad, 25. 24004 León
Tel. 987 291 961 y 987 293 372
ulesci@unileon.es · www.unileon.es/extensionuniversitaria

© Fotografía propiedad de la Fundación Montessori

DISEÑO DE
MATERIALES
DIDÁCTICOS
“ALUCINANTES”

ESCUELA DE
INNOVACIÓN
EDUCATIVA
2022

Universidad
de León

Síguenos en:    



universidad
de león

unileon.es



DISEÑO DE MATERIALES DIDÁCTICOS “ALUCINANTES”

DIRECTORES:

Raúl Alberto Barba Martín. Director del Área de Extensión Universitaria. Universidad de León.

Ángel Pérez Pueyo. Departamento de Educación Física y Deportiva. Universidad de León.

LUGAR:

Instituto Confucio (Antigua Escuela de Minas)

FECHAS:

05/07/2022 - 05/07/2022

HORARIO:

De 9 a 14 y de 16 a 19 h

DURACIÓN:

11 horas (8 h + 3 h de trabajo individual)

NÚMERO DE ALUMNOS:

Mínimo: 15 y Máximo: 30

TASAS:

- Ordinaria: 30 €
- Alumnos ULE: 20 €
- Desempleados: 20 €
- PAS y PDI de la Universidad de León: 20 €
- Profesores tutores de Prácticum en la ULE: 20 €

DESTINATARIOS:

Principalmente, profesorado en formación y en ejercicio, aunque está abierto a cualquier persona interesada en la temática.

CRÉDITOS DE LIBRE CONFIGURACIÓN:

0,5 créditos ECTS

OBJETIVOS:

Valorar la importancia de la estética de los materiales y proyectos didácticos para la generación de motivación en el alumnado.

Impulsar el diseño de materiales didácticos propios, ya sean físicos o digitales.

Conocer y poner en práctica ideas básicas y sencillas de diseño orientado hacia la motivación del alumnado.



Facilitar el uso de herramientas de diseño gráfico gratuitas muy sencillas para el diseño de materiales didácticos.

Descubrir las ventajas del uso de la tablet como pizarra en el aula.

Elaborar materiales propios para un proyecto.

PROGRAMA:

- El “fondo” y la “forma”.
 - ¿Para qué elaborar tus propios materiales?
 - La importancia de la estética.
 - La importancia de las instrucciones.
 - El humor en el aula con memes y gifs.
 - El respeto al trabajo de los demás (Creative commons).
- Nociones básicas de diseño gráfico.
 - Uso del color: modos, paleta de colores, complementarios.
 - Uso de la tipografía.
 - Formatos salte de los márgenes.
 - Alineación, agrupar y espacio.
 - Edición de tablas para crear organizadores gráficos.
 - Elegir entre diferentes formatos de imágenes.
 - Uso de las capas en el diseño.
 - Impresión de los materiales.
- Uso de herramientas digitales sencillas para diseñar .
 - Uso de bancos de imágenes.
 - Unificando la estética con bancos de iconos.
 - Elaboración de gifs educativos.
 - Elaboración de memes.
 - Borrado de fondo de imágenes y vídeos.
 - Manejo de herramientas de captura de pantalla.
 - Diseño de títulos vistosos con tipografías web.
 - Tematizar proyectos.
 - Plantillas de presentaciones.
- Mejora la estética...
 - de tus presentaciones.
 - de tus explicaciones usando la tablet como pizarra.
 - de imágenes de apoyo para tus vídeos.

PROFESORADO:

Antonio Gutiérrez Martín (Colegio Paula Montal de Astorga, León).

Experiencia docente en secundaria desde hace más de 20 años.

Diseñador gráfico.

Director del proyecto digital 1x1 en mi centro.

Formador de profesores en metodologías activas y herramientas digitales.